Ecuaciones (selección ternaria).

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int x,y;

main ()

{

printf("Introduce un valor para x \n");

scanf("%d",&x);

if (x==2)

{

printf("No hay solucion\n");

}

else

{

y=x<2 ? pow(x,2)+(4\*x)+0 : 3\*pow(x,2)-2\*x+3;

printf("El valor de y es: %d \n",y);

}

system("pause");

}

Programa 2. Ecuaciones (selección if-ese)

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

int x,y;

main ()

{

printf("Introduce un valor para x \n");

scanf("%d",&x);

if (x==2)

{

printf("No hay solucion\n");

}

else

{

if (x<2)

{

y=pow(x,2)+(4\*x)+0;

printf("El valor de y es: %d \n",y);

}

else

{

y=3\*pow(x,2)-2\*x+3;

printf("El valor de y es: %d \n",y);

}

}

system("pause");

}

Programa 3. Menú altas y bajas (con numero).

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int x;

main()

{

printf("Bienvenido a la Facultad de ingenieria\n\n");

printf("Selecciona una opcion\n");

printf("\n1. Altas");

printf("\n2. Bajas");

printf("\n3. Cambios\n\n");

scanf("%d",&x);

switch (x)

{

case 1:

printf("\nSeleccionaste Altas \n");

break;

case 2:

printf("\nSeleccionaste Bajas ");

break;

case 3:

printf("\nSeleccionaste Cambios ");

break;

default: printf("\nOpcion no valida");

break;

}

}

Programa 4. Menú altas y bajas (con caracter).

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <ctype.h>

char x;

main()

{

printf("Bienvenido a la Facultad de ingeniería\n\n");

printf("Selecciona una opcion\n");

printf("\na. Altas");

printf("\nb. Bajas");

printf("\nc. Cambios\n\n");

scanf("%c",&x);

x=tolower(x);

switch (x)

{

case 'a':

printf("\nSeleccionaste Altas \n");

break;

case 'b':

printf("\nSeleccionaste Bajas ");

break;

case 'c':

printf("\nSeleccionaste Cambios ");

break;

default: printf("\nOpcion no valida");

break;

}

}